

**PROGRAMACION FUNCIONAL**

**RODRIGUEZ MORENO MARCO ANTONIO**

**Aarón Hernández García**

**Lenguaje: C++**

C++ es un lenguaje de programación de propósito general que se utiliza principalmente para:

**18/01/2024**

**PÉREZ JUÁR HERNANDEZ GARCIA**

**1.2 APLICACIONES DE LA DISTRIBUCIÓN NORMAL**

1. **Desarrollo de Software de Alto Rendimiento:**
   * Es ideal para aplicaciones que requieren velocidad y eficiencia, como sistemas operativos, motores de videojuegos, y simulaciones científicas.
2. **Programación de Bajo Nivel:**
   * Permite trabajar cerca del hardware, lo que lo hace útil para sistemas embebidos y controladores de dispositivos.
3. **Desarrollo de Software Complejo:**
   * Gracias a su soporte para programación orientada a objetos, es adecuado para construir grandes sistemas de software como navegadores web y bases de datos.
4. **Sistemas en Tiempo Real:**
   * C++ es popular en el desarrollo de sistemas que requieren respuestas rápidas y precisas, como en automóviles y robótica.
5. **Aplicaciones Gráficas e Interactivas:**
   * Se usa en gráficos 3D y aplicaciones multimedia, especialmente en videojuegos y simulaciones virtuales.
6. **Bibliotecas y Herramientas de Desarrollo:**
   * Es común en el desarrollo de frameworks y bibliotecas debido a su flexibilidad y capacidad para manejar recursos de manera eficiente.

En resumen, C++ es un lenguaje poderoso y versátil utilizado para aplicaciones que requieren un alto rendimiento y control eficiente del hardware y los recursos del sistema.

**Referencias**

*Stroustrup, B. (2013). The C++ Programming Language (4th ed.). Addison-Wesley.*

*Este libro es una referencia clave escrita por el creador del lenguaje C++ y explica sus conceptos fundamentales y avanzados.*

*Scharf, M. (2020). Modern C++ Programming Cookbook (2nd ed.). Packt Publishing.*

*Una guía práctica que explora técnicas modernas y prácticas para programar en C++.*

*ISO/IEC. (2017). ISO/IEC 14882:2017 - Programming languages — C++. International Organization for Standardization.*

*Especificación ofici*